

Job Regelwerk

Hohes Management / Management

Das **Management** wird vom Site Administrator geführt. Er trägt die operative Verantwortung für einen Standort, koordiniert Personal und Sicherheitsmaßnahmen und sorgt für einen reibungslosen Ablauf aller Prozesse vor Ort.

Das **Hohe Management** besteht aus dem O5-Rat, der Ethikkommission und dem Internal Security Department innerhalb der SCP Foundation. Es bestimmt die strategische Ausrichtung, überwacht ethische Standards und gewährleistet die interne Sicherheit der gesamten Organisation.

- dürfen nicht korrupt werden
- dürfen sich nicht selbst töten oder töten lassen, um einer Geiselnahme durch eine Interessensgruppe zu entgehen
- dürfen nur Informationen vom Management preisgeben unter Folter von einer GOI.

O5-Rat

Der O5-Rat ist das höchste Führungsgremium der SCP Foundation und besitzt uneingeschränkte Entscheidungsgewalt über alle globalen Operationen. Er besteht in der Regel aus dreizehn Mitgliedern, deren Identitäten streng geheim gehalten werden. Der Rat bestimmt die strategische Ausrichtung der Organisation, genehmigt Hochrisikoprojekte und trifft Entscheidungen bei existenziellen Bedrohungsszenarien.

- darf nur Personal foltern wenn kein ISD Agent anwesend ist.
- verboten von Power RP
- Maßnahmen nur mit RP-Begründung

Ethikkommission

Die Ethikkommission innerhalb der SCP Foundation überwacht alle Experimente, Eindämmungsmaßnahmen und Sonderprojekte auf ihre moralische Vertretbarkeit. Sie stellt sicher, dass notwendige Härte nicht in sinnlose Grausamkeit umschlägt und dass Entscheidungen trotz Gefahrenlage nachvollziehbar und begründet bleiben. Die Kommission besitzt die Autorität, Projekte zu prüfen, einzuschränken oder zu stoppen, wenn ethische Grundsätze verletzt werden.

- Maßnahmen nur mit RP-Begründung
-

Die „MTF“ (Mobile Task Forces)

Die MTFs sind die Hauptkampfeinheiten der Foundation. Sie dienen dem Schutz der Foundation, dämmen SCPs in Zusammenarbeit mit der Containment Unit wieder ein und schlagen Angriffe zurück.

- dürfen mit einem triftigen Grund einen Raid auf eine Group of Interest starten
- dürfen den D-Trakt nicht ohne Grund betreten
- dürfen die Leitung von Geiselnahmen übernehmen

Untereinheiten

- MTF Beta-7 ("Maz Hatters")
 - dürfen nicht an (Counter-)Raids teilnehmen.
- MTF Titan-1 ("Off the Books")
 - dürfen nicht an (Counter-)Raids teilnehmen.
- MTF Tau-5 ("Samsara")
 - dürfen nicht an (Counter-)Raids teilnehmen.
 - muss NLR einhalten

Die MTF Alpha-1 und MTF Omega-1

Die MTF Alpha-1 „**Red Right Hand**“ stellt die persönliche Kampfeinheit des O5-Rats dar. Sie besteht aus den besten und loyalsten Agenten der Foundation und führt jeden Befehl des Rats kompromisslos aus.

Das Gegenstück dazu ist die MTF Omega-1 „**Law's Left Hand**“, die persönliche MTF-Einheit der Ethikkommission.

- MTF Alpha-1 und MTF Omega-1 dürfen nicht korrupt werden
 - MTF Alpha-1 muss den O5-Rat treu bleiben
 - MTF Omega-1 muss den Ethikkommissionen treu bleiben
 - dürfen nicht an (Counter-)Raids teilnehmen, außer ein Mitglied des O5-Rats oder der Ethikkommission wird als Geisel genommen
-

Die Feldärzte

Die Feldärzte sind die mobile Unterstützungseinheit der Foundation. Sie sind mit medizinischem Equipment sowie Waffen ausgestattet, um sich selbst oder die Foundation im Ernstfall zu verteidigen.

- dürfen Personen nur verarzten, wenn diese nicht aktiv an einem Gefecht teilnehmen
 - dürfen Waffen ausschließlich zur Verteidigung der FD (und deren Mitglieder) sowie zur Selbstverteidigung nutzen
 - dürfen niemanden wiederbeleben, um ihn anschließend festzunehmen, erneut zu töten oder anderweitig zu bestrafen
 - dürfen keine anomalen Krankheiten oder die Folgen anomaler Ereignisse behandeln
-

D-Klassen

D-Klassen sind Schwerverbrecher, die an die Foundation überstellt wurden und für Tests eingesetzt werden. Sie wissen, dass sie sich in der SCP-Foundation befinden, kennen jedoch keine genauen Informationen über SCPs.

- dürfen während ihrer NLR keinen Ausbruch starten.
 - dürfen den Redroom während NLR betreten solange man nicht im Redroom gestorben ist.
 - haben keine Erinnerung an ihr früheres Leben
 - dürfen keine Beuteorte für sich selbst beanspruchen
 - dürfen keine SCPs freilassen oder Objekt-SCPs für ihren Ausbruch benutzen
 - SCP-035 darf für einen Ausbruch benutzt werden
 - dürfen Foundation-Personal nur töten, wenn dieses sie aktiv am Ausbruch hindert
 - dürfen nach einem Aufenthalt an der Oberfläche (OF) nicht mehr in die FD
 - dürfen nach einem Ausbruch nicht mehr in den D-Trakt
 - dürfen nicht den Warhead zünden
 - dürfen erst nach der Abgelaufenen NLR wieder einen Ausbruch Planen/Starten
 - dürfen während ihrer NLR nicht in den Redroom
-

Wissenschaftler

Wissenschaftler erforschen Anomalien und SCPs.

- haben stets Angst vor D-Klassen
 - interagieren mit D-Klassen ausschließlich im Rahmen von Tests
-

Generelle Regeln für SCPs

SCPs ...

- dürfen keine anderen SCPs aus ihren Zellen befreien
- dürfen nicht mit anderen SCPs kooperieren
- müssen ihr Ziel, auszubrechen, stets verfolgen
- müssen sich strikt an Lore und Recontainment-Methoden halten
- dürfen bei Provokation während eines Tests ausbrechen
- haben in der Regel kein FearRP
- dürfen den D-Trakt nicht betreten
- dürfen keine GOI-Basen betreten, außer mit Erlaubnis

Notsituationen

- Jedes SCP (außer Breach-SCPs) muss sich bei Code Rot im Bunker aufhalten
 - SCPs in der HCZ müssen sich an einem sicheren Ort aufhalten
 - Breach-SCPs dürfen weder Spawn noch Bunker betreten
-

SCP-049

- muss FearRP einhalten bei:
 - mindestens 4 bewaffneten Personen
 - oder 2 bewaffneten Personen im Hazmat
 - darf FearRP brechen, wenn sich mindestens eine SCP-049-2-Instanz in Sprachreichweite befindet
 - darf sein Leben nicht für SCP-049-2-Instanzen riskieren
-

SCP-066

- muss auf Erik-Calls hören (z. B. „Erik Medbay“)
 - darf nicht ohne Grund ausrasten
 - ein Taser zählt nicht als Verletzung
 - darf sich nicht gegen einen Taser wehren
-

Soundboard-Regeln

- kein Übersteuern des Soundboards
- keine rassistischen Äußerungen

- keine NS-Inhalte
-

SCP-343

- muss auf alle Calls hören
 - darf sich während einer RP-Situation nicht wegporten
 - darf SCP-Vorzellen nur bei Tests betreten
-

SCP-527

- darf Personen nur töten, wenn sie eine direkte Gefahr darstellen
-

SCP-662

- darf nur auf den hören der ihn gerufen hat.

SCP-079

- darf während des Breaches nur ein SCP freilassen

Groups of Interest (GOI)

- dürfen miteinander kooperieren, außer bei:
 - Raids / Counter-Raids
 - Geiselnahmen
 - Flaggenkämpfen
 - dürfen während eines Raids maximal zwei Ziele haben
-

Chaos Insurgency (CI)

Absplitterung der SCP-Foundation mit dem Ziel, Chaos zu stiften, die Foundation zu zerstören und SCPs für eigene Zwecke zu nutzen.

- darf D-Klassen an der Oberfläche nur Schaden zufügen bei Respektlosigkeit oder Bedrohung
- darf maximal zwei SCPs besitzen
- darf Objekt-SCPs maximal 72 Stunden behalten

Serpent's Hand (SH)

Organisation, die sich für Freiheit und Rechte von Anomalien einsetzt.

- gleiche Regeln wie CI bezüglich D-Klassen
 - maximal zwei SCPs
 - Objekt-SCPs maximal 72 Stunden
-

Intruder

- Intruder müssen **3 Stunden Abstand zwischen Intrusionen einhalten**. Diese Regel gilt **getrennt für Serpent's Hand und Chaos Insurgency**.
 - Vor Beginn der Intrusion **muss das Ziel im Menü angegeben werden**. Dieses Ziel ist während der gesamten Intrusion verpflichtend zu verfolgen und **darf nicht geändert werden**.
 - Intruder **müssen ihr festgelegtes Ziel stets verfolgen**.
 - Der **D-Trakt darf nicht betreten werden**.
 - Es darf jeweils ein **SCP-Objekt** gestohlen werden, wenn sich mehr als 10 kampffähige Einheiten auf der Site befinden. (MTF & CU)
 - **Keter-SCPs dürfen nicht befreit werden**.
 - **Lebendige SCPs** wie 049, 066, 343 und 527 **dürfen befreit werden**, sofern dies im Rahmen des Ziels geschieht.
 - **Personal darf nicht angegriffen werden**, solange es **keine direkte Gefahr für den Intruder darstellt** oder sich **nicht aktiv gegen die Befehle des Intruders stellt**.
 - Alle **allgemeinen RP-Regeln gelten weiterhin**.
-

Fraktionshunde

- dürfen den D-Trakt nicht betreten
-

Revision #8

Created 2025-12-25 17:05:08 UTC by Micha

Updated 2026-02-21 11:44:11 UTC by Yannik