

# Event System

Dies ist eine Übersicht aller Spiele im Event-System

---

## Event-System

Alle 10 Runden findet ein automatisches Event statt. Der Gewinner eines Events erhält 150 MoonCoins und für eine Stunde den Eventgewinner Rang. Mit diesem kann man den `.nick` Command benutzen. Folgende Events sind im Moment aktiviert:

### Murder Mystery

In diesem Spiel gibt es 3 Rollen: Innocent, Detektive und die Killer. Die Innocent und Detektive müssen zusammenspielen um die Killer zu finden und zu töten. Die Killer haben als Waffe einen Revolver, die Detektive eine COM-15. Ein Innocent wird durch aufheben einer COM-15 zum Detektiv.

### Lasertag

Es wird in der HCZ oder LCZ gespielt. Jeder bekommt einen Particle Disruptor, der letzte der lebt gewinnt.

### Stick Tag

Mehrere Spieler bekommen einen Jailbird. Nach einer zufälligen Zeit explodieren diese Spieler wenn sie den Jailbird nicht weitergeben. Der letzte gewinnt.

### Glass Jump

Eine Glasbrücke muss überquert werden. Eine Glasscheibe zerbricht die andere nicht. Mit Alt könnt ihr andere Spieler schubsen. Der erste auf der anderen Seite gewinnt.

### King of the Hill

An der Turmspitze der Map gibt es den sogenannten Hill. In diesem Bereich sammeln man jede Sekunde Punkte. Jeder Spieler bekommt einen Jailbird mit Knockback. Der erste Spieler mit 60 Punkten gewinnt!

# Red Light Green Light

Am Ende der Map befindet sich eine Puppe. Wenn die Puppe euch nicht ansieht dürft ihr euch nicht bewegen! Auf dem Weg zum Ziel gibt es Minen denen ihr ausweichen müsst. Ihr könnt mit der Alt-Taste Spieler schubsen! Die ersten 5 im Ziel gewinnen.

---

Revision #2

Created 2025-12-28 14:40:57 UTC by Micha

Updated 2025-12-30 18:12:36 UTC by Micha